

Platzregeln Golfclub Tessin

1. Allgemeines

Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV e.V.

Die Allgemeine Spiel-, Wettspiel- und Vorgabenordnung des GC Tessin sowie das Ligastatut und die Spiel- und Wettspielordnung des DGV können im Golfhaus eingesehen werden.

2. Platzregeln

AUS (Regel 18.2)

Wird durch weiße Pfähle, Zäune oder weiße Linien gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

Penalty Areas (Regel 17)

Penalty Areas sind mit gelben oder mit roten Pfählen gekennzeichnet.

Spielverbotszone (Regel 16.1f)

Rote Pfähle mit grünen Köpfen bzw. grüne Pfähle kennzeichnen Biotop oder empfindliches Gelände. Das Spielen daraus ist verboten.

Eingebetteter Ball (Regel 16.3)

Ist ein Ball im Gelände auf eine Stelle, die auf Fairwayhöhe oder kürzer gemäht ist eingebettet, darf er straflos aufgenommen, gereinigt und direkt hinter der Stelle, an der er lag, jedoch nicht näher zum Loch, zurückgelegt werden.

Platzverhältnisse (Regel 16.1)

Aus Boden in Ausbesserung darf nicht gespielt werden.

- a) Boden in Ausbesserung ist durch weiße Markierungen oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- b) Erleichterung wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition durch ein Loch, Aufgeworfenes oder den Laufweg eines Erdgängig-grabenden Tieres, eines Reptils oder eines Vogels behindert ist.
- c) Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung: Frisch verlegte Soden – Mit Kies verfüllte Drainagegräben – zeitweiliges Wasser – Tierlöcher

Hemmnisse (Regel 16)

- a) Alle Bäume und Büsche auf dem Platz sind Bestandteil des Platzes. Alle Wege mit künstlich angelegter Oberfläche auf dem Platz sind unbewegliche Hemmnisse. Es darf nach Regel 16.1 Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- b) Der Steinmauer an der Bahn 2/11 ist Bestandteil des Platzes.

Unabsichtliche Bewegung des Balls auf dem Grün (Regel 13.1d)

Liegt der Ball eines Spielers auf dem Grün, ist es straflos, wenn der Ball oder der Ballmarker unbeabsichtigt durch den Spieler, seinen Partner, seinen Gegner oder einen ihrer Caddies oder ihre Ausrüstung bewegt wird. Der bewegte Ball oder Ballmarker muss zurückgelegt werden.

Entfernungsmesser

Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, die sein Spiel beeinflussen können (z. B. Steigung, Windgeschwindigkeit, Temperatur usw.), so verstößt der Spieler gegen Regel 4.3a, ungeachtet ob die zusätzliche Funktion tatsächlich benutzt wurde.

STRAFE FÜR VERSTOß GEGEN PLATZREGEL:

Lochspiel - Lochverlust; Zählspiel - Zwei Schläge.

Hinweise:

Die Entfernungspfähle sind jeweils bis Grünanfang vermessen. 1 Ring: 100 m, 2 Ringe: 150 m, 3 Ringe 200m.

Das Mitführen von angeleinten Hunden ist auf dem Platz erlaubt.

Stand 2019